



СТОЛИЧНА ОБЩИНА

София 1000, ул. "Московска" № 33, тел.номератор +3592/ 937 72 06, факс +3592/ 981 02 71, www.sofia.bg

**ДО
Г-Н ЦВЕТОМИР ПЕТРОВ
ПРЕДСЕДАТЕЛ
НА СТОЛИЧНИЯ ОБЩИНСКИ СЪВЕТ**

ДОКЛАД

ОТ

НИКОЛА БАРБУТОВ — ЗАМЕСТНИК-КМЕТ НА СТОЛИЧНА ОБЩИНА

НАПРАВЛЕНИЕ „ЕВРОПЕЙСКИ ПОЛИТИКИ, МЕЖДУНАРОДНА ДЕЙНОСТ И ТУРИЗЪМ“

И

ДИМИТЪР ПЕТРОВ — ОБЩИНСКИ СЪВЕТНИК В СТОЛИЧЕН ОБЩИНСКИ СЪВЕТ

ОТНОСНО: *Даване съгласие Столична община (СО) да кандидатства за домакинство на престижния международен турнир „BLAST Premier“ по компютърната игра „Counter-Strike 2“, който ще се проведе през 2026 г.*

УВАЖАЕМИ ГОСПОДИН ПРЕДСЕДАТЕЛ,

УВАЖАЕМИ ГОСПОЖИ И ГОСПОДА ОБЩИНСКИ СЪВЕТНИЦИ,

BLAST Premier е глобална лига и турнирна система по компютърна игра **Counter-Strike**, която:

- Събира най-добрите професионални отбори в света.
- Включва годишен цикъл от събития, разделени на сезони, водещи до Голям финал (World Final) с награден фонд от 1 милион щатски долара.
- Организира се от датската компания BLAST, известна със своето високо качество на продукцията, интерактивно съдържание и ангажираща публика.

Counter-Strike 2 е най-новата версия на легендарната поредица Counter-Strike, която е:

- Сред най-популярните състезателни игри в света, с милиони активни играчи и над 20-годишна история.
- Основава се на отборна тактика, стратегия и бързи реакции, като се играе в отбори от по 5 играчи.
- Поддържана активно от Valve, с постоянни обновления и официална поддръжка на професионални турнири.
- Турнирите на BLAST Premier се предават в реално време по целия свят, онлайн и по телевизията.
- Домакинстването на събитие от такъв ранг е престижно за всяка градска среда – носи туристически интерес, икономическа активност и развитие на младежката култура и технологичния сектор.
- Градове като Копенхаген, Вашингтон, Лондон и Париж вече са били домакини на BLAST събития.

Финалният турнир BLAST Premier е едно от най-престижните ежегодни събития в световния календар на електронните спортове (esports) и се излъчва в над 150 държави с аудитория, надхвърляща 50 млн. уникални зрители онлайн.

Организаторите от BLAST Premier откриха процедура за подбор на град-домакин за изданието през 2026 г. В поканата е разписано задължително условие за финансов принос от страна на съответната местна власт в размер на 250 000 евро, което е 488 957, 50 лева по курс 1 евро = 1,95583 лева.

2. Информация за събитието

- Формат: офлайн LAN турнир с участие на 8-те най-добри отбора в света, продължителност 4 дни.
- Период: 31.08–07.09 2026 г. (точните дати предстоят да бъдат фиксирани).
- Място за провеждане: зала с капацитет $\geq 8\,000$ седящи места (изпратено е писмо-заявка за резервиране на „Арена 8888“, стопанисвана от НСБ).
- Телевизионни права: изключителни за BLAST; СО ще получи промоционални сегменти в глобалното излъчване и право да използва събитието за градски маркетинг.

3. Очаквани ползи за София

Показател	Очаквана стойност
Пряка икономическа полза (приход от туристи, нощувки, хранене, транспорт)	~ 10,5 млн. лева
Посещения от чуждестранни фенове	> 10 000 посещения
Работа за местни фирми (логистика, сценичен монтаж, охрана)	> 300 временни работни места
Глобално медийно покритие	100+ часа пряко излъчване

Социален ефект

Повишаване интереса на младите хора към STEM и дигитални индустрии.

Осъществяването на BLAST Premier в София ще затвърди позициите на града като столица на иновациите и дигиталната икономика в Югоизточна Европа.

Допълнителни икономически и имиджови ползи:

- **Рекламна стойност (Advertising Value Equivalent)** – прогнозно над 4 млн. евро под формата на телевизионни и онлайн включвания, социални мрежи и PR публикации, което многократно надвишава искания собствен принос.

- Средно над 3 000 публикации в пресата за едно събитие в световни медии като Reuters, Forbes, Gulf Business, BBC, Le Monde, L'Équipe и много други.

- **Сезонна заетост на хотели** – очакван ръст на заетостта в столичната хотелска база с ~12 % през Август-Септември – традиционно слаб туристически период.

- **Приходи от летищни такси** – допълнителни 2 000–2 500 международни пристигания.

- **Позициониране на София като esports хъб** – успехът на финалите ще увеличи шансовете града да привлича турнири не само от Counter-Strike 2 екосистемата (ESL Pro League, PGL, Starladder), но и от другите престижни електронни спортове, като League of Legends, DOTA 2 и др.

- **Публично-частно партньорство** – събитието ще мобилизира местни бизнеси (ИТ сектор, хотели, телекоми) да съфинансират съпътстващи прояви, като стойността на частния принос се оценява на ~600 хил. лв.

- **Младежко включване и доброволчество** – над 250 доброволци (студенти от НСА, УНСС, СУ) ще придобият практически опит в организация на международни прояви.

- **Дългосрочни ползи за туризма**

- 96% от феновете на BLAST биха посетили отново града заради своето преживяване на BLAST събитието.

- 91% от зрителите на BLAST биха посетили града-домакин изцяло на база излъчването.

- 85% от зрителите на BLAST остават с по-добро впечатление от града-домакин.

Резултати от предишни събития на Блaст:

- *~30,000 общ брой хотелски нощувки в град Париж.*

- *20,000 допълнителни нощувки, генерирани от повторен туризъм в Копенхаген.*

- *\$100M+ Очакван икономически ефект в Остин, Тексас, САЩ.*

- *96% От феновете на BLAST биха посетили отново града заради преживяването от събитието в Абу Даби.*

4. Финансови параметри

1. Необходим собствен принос: **до 250 000 евро** (до **488 957,50 лева** по курс 1 euro = 1,95583 лева), платими на два транша:
 - 30 % (75 000 евро = 146 687, 25 лева) – до 30 дни след подписване на Договор за домакинство;
 - 70 % (175 000 евро = 342 270, 25 лева) – до 30 дни след провеждане на събитието през 2026 г - след предоставяне на данни за самото събитие
 2. Източник на средства: бюджета на ОП „Туризм“, програма за развитие на туризма и реклама, бюджет 2026 г.
-

5. Анализ на рисковете и мерки за тяхното ограничаване

- **Неполучаване на домакинството** – финансовите средства ще бъдат разходвани само при официално писмо за одобрение.
 - **Невъзможност за обезпечаване на инфраструктура** – предварително е изпратено писмо за намерение към НСБ (Национална спортна база) – стопанисваща „Арена 8888“.
-

6. Проведени консултации

Към момента не са проведени консултации; такива ще бъдат проведени в КСВТСО след положителна санкция на СОС.

7. Предложение

С оглед гореизложеното, и на основание чл. 21, ал. 1, т. 8, т. 23 и ал. 2 от Закона за местното самоуправление и местната администрация, предлагаме Столичният общински съвет да приеме следното

РЕШЕНИЕ:

1. Дава съгласие и упълномощава кмета на Столична община да кандидатства за домакинство на финалния турнир BLAST Premier no Counter-Strike 2 през 2026 г.
2. Дава съгласие, в случай на одобрение на кандидатурата на Столична община като домакин на мероприятиято, посочено в т. 1 от настоящото решение, да бъде осигурено финансиране от бюджета на Столична община за 2026 г. в размер до 250 000 (двеста и петдесет хиляди) евро, които да бъдат използвани за реализиране на дейността на ОП „Туризм“.

3. Възлага на кмета на Столична община да подпише всички необходими документи, свързани с кандидатстването и реализирането на мероприятиято, посочено в т. 1 от настоящото решение, включително споразумение за сътрудничество и договор за домакинство.

4. Възлага на заместник-кмета на Столична община по направление „Европейски политики, международна дейност и туризъм“ да осъществява контрол по изпълнение на настоящото решение и да предостави отчет за резултатите от кандидатстването и последващите стъпки за реализиране на мероприятиято пред Столичния общински съвет.

Приложение: Проект на решение на СОС

С УВАЖЕНИЕ,

Благородна Здравкова
За зам.-кмет на Столична община съгласно № СОА25-РД15-1538/17.06.2025 г.
20.06.2025

**НАПРАВЛЕНИЕ „ЕВРОПЕЙСКИ ПОЛИТИКИ,
МЕЖДУНАРОДНА ДЕЙНОСТ И ТУРИЗЪМ“**

С УВАЖЕНИЕ,

ОБЩИНСКИ СЪВЕТНИК

DIMITAR

Digitally signed by

ДИРЕКТОР НА ОП „ТУРИЗЪМ“

А. ДИМИТРОВ





СТОЛИЧНА ОБЩИНА

СТОЛИЧЕН ОБЩИНСКИ СЪВЕТ

1000 София, ул. Московска № 33, тел. 93 77 591, <https://council.sofia.bg/>

ПРОЕКТ!

РЕШЕНИЕ № _____

на Столичния общински съвет

от _____ 2025 година

За даване на съгласие Столична община (СО) да кандидатства за домакинство на елитния турнир BLAST Premier по Counter-Strike 2 през 2026 г.

На основание чл. 21, ал. 1, т. 8, т. 23 и ал. 2 от Закона за местното самоуправление и местната администрация

СТОЛИЧНИЯТ ОБЩИНСКИ СЪВЕТ РЕШИ:

1. Дава съгласие и упълномощава кмета на Столична община да кандидатства за домакинство на финалния турнир BLAST Premier по Counter-Strike 2 през 2026 г.

2. Дава съгласие, в случай на одобрение на кандидатурата на Столична община като домакин на мероприятиято, посочено в т. 1 от настоящото решение, да бъде осигурено финансиране от бюджета на Столична община за 2026 г. в размер до 250 000 (двеста и петдесет хиляди) евро, които да бъдат използвани за реализиране на дейността на ОП „Туризм“.

3. Възлага на кмета на Столична община да подпише всички необходими документи, свързани с кандидатстването и реализирането на мероприятиято, посочено в т. 1 от настоящото решение, включително споразумение за сътрудничество и договор за домакинство.

4. Възлага на заместник-кмета на Столична община по направление „Европейски политики, международна дейност и туризъм“ да осъществява контрол по изпълнение на настоящото решение и да предостави отчет за резултатите от кандидатстването и последващите стъпки за реализиране на мероприятиято пред Столичния общински съвет.

Настоящото решение е прието на заседание на Столичния общински съвет, проведено на _____ 2025 г., Протокол № _____, точка _____ от дневния ред, по доклад № _____ и е подпечатано с официалния печат на Столичния общински съвет.

*Председател на Столичния
общински съвет* _____

/Цветомир Петров/

Съгласувано чрез АИССО от Людмила Димитрова -
главен юрисконсулт в направление „ЕПМДТ“